

Quick Start Guide Meeting Owl

- Meeting Owl: 3-in-1: Lautsprecher, Mikrofon und Kamera in 1
- Netzteil in 2
- USB-Kabel (lang & kurz) in 2



Anschluss an den Laptop

Schließen Sie das Netzteil an die Steckdose an. Die Owl blinkt nach ca. 1 min kurz mit den „Augen“ und gibt ein Eulengeräusch von sich. Dann verbinden Sie das USB-Kabel mit Ihrem Laptop. Öffnen Sie dann wie gewohnt Ihre Webkonferenz und wählen Sie als Quelle für Audio (Mikrofon UND Lautsprecher) sowie für Video die Meeting Owl aus. Verwenden Sie für Cisco WebEx den Webbrowser. Stellen Sie die Meeting Owl in die Mitte des Seminarraums oder im kleinen Hörsaal auf das Redepult der Vortragenden Person.

Bitte beachten

Abstand: max. 8-10m Distanz zur sprechenden Person, da sonst zu leise
Empfehlung: alle im Raum anwesenden Personen sprechen laut und deutlich

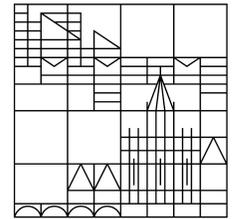
Welche Funktionen hat die Meeting Owl?

Panorama-Bild: sie überträgt zusätzlich zum Video der sprechenden Person automatisch ein 180 Grad Bild des Raums

All-in-1: sie ist gleichzeitig Kamera, Lautsprecher und Mikrofon

Tracking: sie verfolgt das Bild der sprechenden Person automatisch, sofern sie laut, deutlich und ca. 1 min lang spricht

Split-Screen: sie kann bis zu drei sprechende Personen gleichzeitig in dem übertragenen Video darstellen, sofern diese laut und ca. 1 min lang sprechen

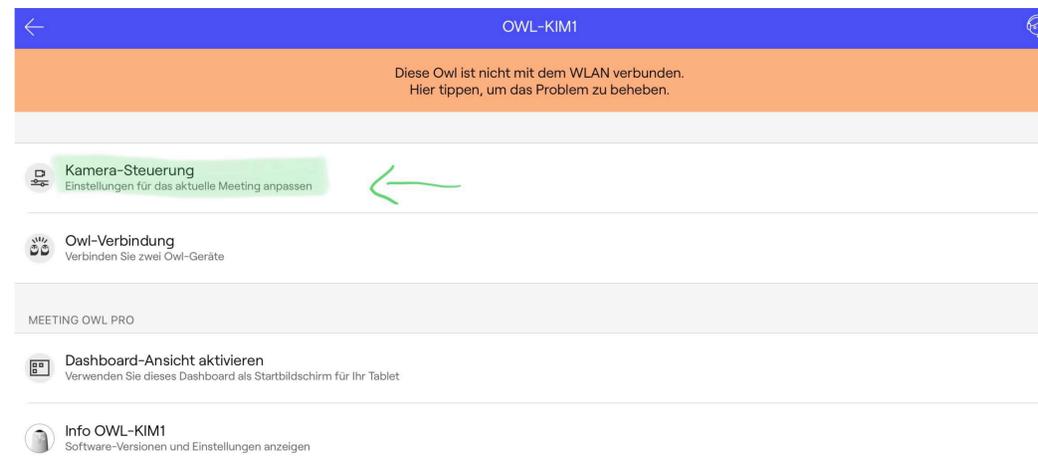


Bedienung per App



Sie benötigen die App nicht zwingend, um die Owl zu bedienen, können damit aber die Funktionen manuell steuern. Sie können sich die App „Meeting Owl“ für iOS oder Android über den App Store auf Ihr Smartphone oder Tablet PC herunterladen.

1. Aktivieren Sie Bluetooth auf Ihrem mobilen Gerät, starten Sie die App und suchen Sie nach der betreffenden Meeting Owl, mit der Sie eine Verbindung herstellen möchten. Diese wird Ihnen nach kurzer Zeit angezeigt. Klicken Sie diese an.
2. Es öffnet sich ein Menü. Ignorieren Sie die orangene Warnmeldung und klicken Sie direkt auf „Kamera-Steuerung“:



3. Jetzt können Sie die gewünschten Funktionen (de-)aktivieren und die Kamera manuell steuern:

